

Nous allons utiliser le logiciel [Filius](#) qui permet de construire "virtuellement" des réseaux. Filius est un logiciel libre et gratuit. Il est téléchargeable depuis le [site officiel](#).

Le site est en allemand, mais au lancement du logiciel on peut choisir sa langue.

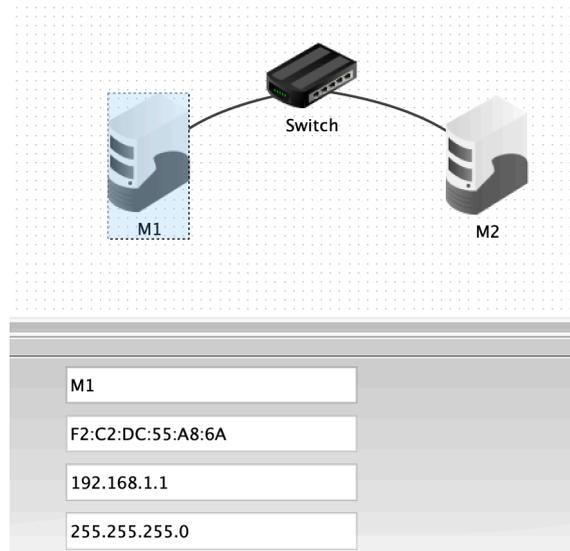
1. Un réseau (très simple) avec 2 machines et un switch.

Créer 2 ordinateurs (portable ou de bureau, peu importe) nommés M1 et M2, un Switch et relier le tout par un câble.

Faire un double-clic sur chaque poste pour le renommer et paramétrer son adresse IP.

Pour M1, donner l'adresse IP 192.168.1.1 et pour M2 l'adresse IP 192.168.1.2

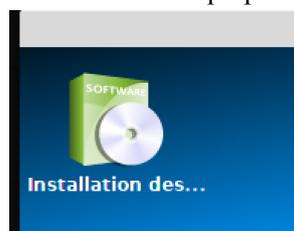
Laisser le masque sous-réseau à 255.255.255.0.



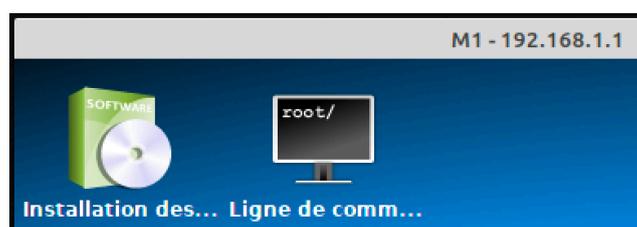
Passer en **mode simulation** (cliquer sur le triangle vert) pour vérifier que les 2 machines peuvent communiquer.



Cliquer sur M1 : une nouvelle fenêtre s'ouvre avec une icône qui permet d'installer des logiciels dans les machines :



Installer alors "ligne de commande" (le 1^{er} choix) en double-cliquant puis en cliquant sur "Appliquer les modifications". On a alors accès à une console pour la machine M1 :



Lancer cette console, vous pouvez voir afficher les différentes commandes acceptées par cette console.

On va maintenant voir quelques commandes réseau (à connaître).

ipconfig : elle **permet de connaître l'adresse IP** de la machine.

Remarque : Filius utilise la syntaxe Windows qui n'est pas la même que la syntaxe MacOS/Linux, sous Linux et MacOS, il faut **la remplacer par ifconfig** (ou aussi "ip addr show" sous Linux).

Vous pouvez constater que c'est bien l'IP que vous avez choisie qui est affichée.

```
root /> ipconfig
Adresse IP . . . : 192.168.1.1
Masque . . . . . : 255.255.255.0
Adresse MAC. . . : 4A:1F:C1:E8:6F:27
Passerelle . . . :
Serveur DNS. . . :
```

ping : **permet de savoir si une machine est joignable** dans un réseau en envoyant des paquets vers celle-ci (4 par défaut). ping affiche aussi le temps mis pour recevoir une (éventuelle) réponse et indique qu'un paquet est perdu en cas de non-réponse.

Faire un ping vers la machine M2 en tapant : ping 192.169.1.2 (qui est l'adresse IP de M2).

```
root /> ping 192.168.1.2
PING 192.168.1.2 (192.168.1.2)
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=1 ttl=64 time=218ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=2 ttl=64 time=102ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=3 ttl=64 time=109ms
From 192.168.1.2 (192.168.1.2): icmp_seq=4 ttl=64 time=103ms
--- 192.168.1.2 Statistiques des paquets ---
4 paquets transmis, 4 paquets reçus, 0% paquets perdus
```

On constate qu'aucun paquet n'a été perdu, la connexion fonctionne bien.

Remarques :

- Si vous regardez bien vous devez voir un changement de couleur du câble réseau lors des échanges de paquets.
- On peut aussi faire un clic-droit sur les machines et "afficher les échanges de données" pour vérifier que les échanges de paquets ont bien eu lieu.

2. Un réseau de 4 machines.

Repasser en mode conception (icône marteau).

a) Créer un réseau avec 4 machines M1, M2, M3 et M4.

M1 → IP : 192.168.1.1

M2 → IP : 192.168.1.2

M3 → IP : 192.168.1.3

M4 → IP : 192.168.2.1

Laisser le masque sous réseau à 255.255.255.0.

b) Passer en **mode simulation**.

Sur la machine M1, que faut-il saisir dans la console pour vérifier qu'il peut joindre M3 ?

Faire un ping sur la machine M4, quel est le résultat de ce ping ? À votre avis, pourquoi ?

À retenir :

Une adresse IP est constituée de deux parties : l'adresse du réseau et l'adresse de la machine qui permet donc de distinguer une machine sur un réseau. **Deux machines se trouvant sur un même réseau possèdent la même adresse réseau mais pas la même adresse machine.**

Dans notre cas :

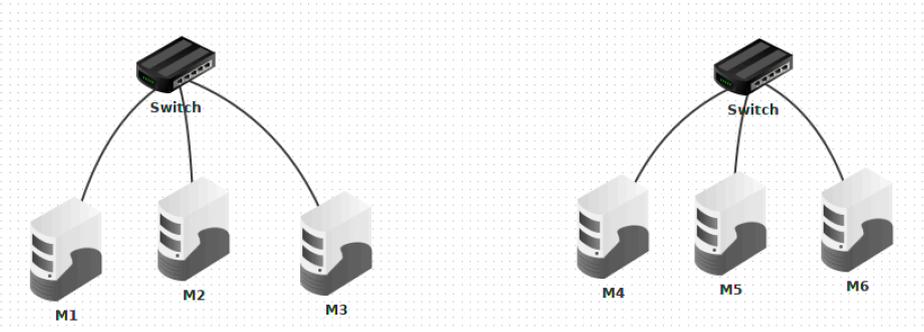
Le masque sous réseau 255.255.255.0 indique que les trois premiers octets sont utilisés pour adresser le réseau et le dernier octet pour la machine.

Les machines M1, M2 et M3 sont dans le réseau dont l'adresse est : 192.168.1.0

M4 est dans le réseau dont l'adresse est : 192.168.2.0

3. Un internet : deux réseaux de 3 machines.

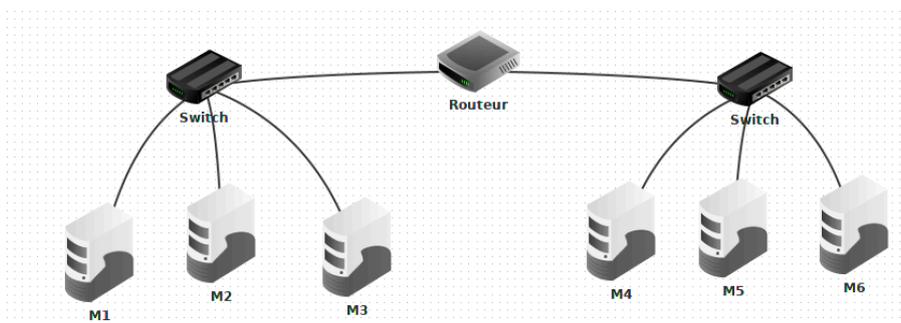
Nous allons maintenant construire 2 réseaux de 3 machines.



Le réseau des machines M1, M2, M3 a pour adresse 192.168.1.0. Compléter les IP de chaque machine de ce réseau.

Le réseau des machines M4, M5, M6 a pour adresse 192.168.2.0. Compléter les IP de chaque machine de ce réseau.

Pour relier les 2 réseaux, il faut ajouter un routeur (avec au moins 2 interfaces réseaux puisqu'il y a 2 réseaux).



Il faut maintenant paramétrer 2 adresses pour le routeur puisqu'une adresse doit correspondre au premier réseau et l'autre au 2^{ème} réseau.

 192.168.1.254	 192.168.2.254	Table de routage
Connecté à Switch		
Adresse IP	<input type="text" value="192.168.1.254"/>	
Masque	<input type="text" value="255.255.255.0"/>	

Dans l'onglet Général, **cocher Routage automatique** pour que le routeur gère automatiquement les tables de routage.

Général	192.168.1.254	192.168.2.254	Table de routage
Nom	Routeur		
Passerelle			
Routage automatique	<input checked="" type="checkbox"/>		
Configurer le parefeu		Gérer les connexions	

Il faut maintenant **ajouter l'adresse IP du routeur dans le champ Passerelle (Gateway en anglais) de chaque machine de chaque réseau.**

Quand un ordinateur tente de communiquer avec un autre périphérique via le protocole TCP/IP, il effectue une comparaison entre le masque sous-réseau et l'adresse IP de destination d'une part et le masque sous-réseau et sa propre adresse IP d'autre part ; le résultat de cette comparaison indique à l'ordinateur si la machine de destination appartient au même réseau ou pas.

Si le résultat de ce test détermine qu'il s'agit d'une machine du réseau local alors l'ordinateur envoie le paquet sur le sous-réseau local en transitant par le switch.

Si le résultat indique qu'il s'agit d'une machine qui n'est pas dans le même réseau alors l'ordinateur transmet le paquet à la passerelle (le routeur) définie dans ses propriétés TCP/IP.

Le routeur est alors chargé de transmettre le paquet au sous-réseau correct à l'aide des tables de routage.

Une fois que tout est bien complété, passez en mode simulation.

- Installer une console sur les machines M1, M3 et M5.
- Depuis M1, faites un ping sur M3, puis sur M5.
- Depuis M5 faites un ping sur M4 puis sur M1.

Si tout a bien été configuré, vous devez constater que les machines des 2 réseaux peuvent communiquer entre-elles aussi bien dans le réseau local qu'entre les 2 réseaux. **Vous avez correctement configuré un internet !**

Utiliser la commande **tracert** pour obtenir le chemin parcouru pour arriver jusqu'à une machine (définie par son IP ou son url).

```

root /> tracert 192.168.2.3
Établissement de la connexion avec 192.168.2.3 (en 20 sauts max.).
 1  192.168.1.1
 2  192.168.1.254
 3  192.168.2.3

192.168.2.3 a été atteint en 3 sauts.

```

On constate que pour aller de la machine M1 à la machine M5, il a fallu passer par le routeur identifié (pour M1) par 192.168.1.254.

Pour finir, **essayez les 3 commandes utilisées précédemment sur votre propre ordinateur** (donc avec un vrai réseau).

Pour cela :

- ouvrir une console (powershell au lycée)
- taper les commandes dans sa console. Pour ping et tracert, vous pouvez les tester avec différentes IP (comme 194.199.224.42 ou 216.58.204.99, par exemple).

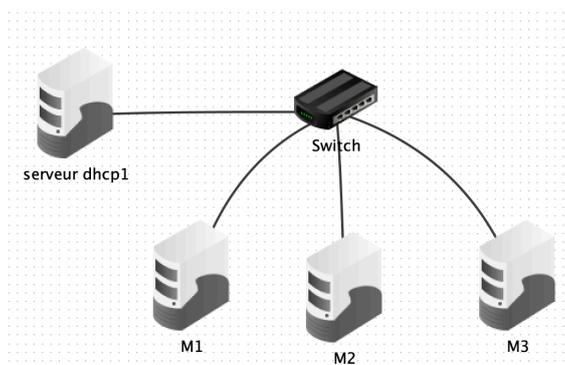
Il est possible que parfois tracert ou ping n'aboutissent pas alors qu'une url ou une ip sont valides, dans ce cas c'est qu'un administrateur du réseau a bloqué la possibilité de faire un ping sur les machines du réseau.

4. Un serveur DHCP.

Dans les grands réseaux, il est pratique de configurer **un serveur DHCP qui assigne automatiquement les adresses IP à tous les ordinateurs (comme ce qui est fait au lycée ou généralement chez vous avec votre box Internet)**. Nous allons voir comment ajouter et configurer un serveur DHCP dans un réseau.

Exemple :

On commence par ajouter une nouvelle machine qui servira de serveur DHCP et lui attribuer une adresse IP de notre réseau, par exemple : 192.168.2.10.



Le serveur est maintenant ajouté, mais il reste à le configurer.

Pour configurer le serveur DHCP :

Cliquer sur le serveur et choisir : **Configuration du service DHCP** (à droite) :

Paramètres de base		Adressage statique	
Début de plage	<input type="text" value="0.0.0.0"/>		
Fin de plage	<input type="text" value="0.0.0.0"/>		
Masque	<input type="text" value="255.255.255.0"/>		
Passerelle	<input type="text" value="0.0.0.0"/>		
Serveur DNS	<input type="text" value="0.0.0.0"/>		
	<input type="checkbox"/>	Configuration manuelle	
	<input type="checkbox"/>	Activer le service DHCP	
<input type="button" value="OK"/>			

Vous devez choisir le début et la fin de la plage des adresses IP à attribuer et n'oubliez pas de configurer la passerelle (IP du routeur) en cliquant sur **Configuration manuelle**.

Par exemple :

Début de plage	<input type="text" value="192.168.2.100"/>		
Fin de plage	<input type="text" value="192.168.2.200"/>		
Masque	<input type="text" value="255.255.255.0"/>		
Passerelle	<input type="text" value="192.168.2.254"/>		
Serveur DNS	<input type="text" value="0.0.0.0"/>		
	<input checked="" type="checkbox"/>	Configuration manuelle	
	<input checked="" type="checkbox"/>	Activer le service DHCP	

Une fois le serveur DHCP configuré, **vous devez indiquer à toutes les autres machines du réseau de l'utiliser** en cliquant sur "Adressage automatique par serveur DHCP" sur ces machines.

Exercice :

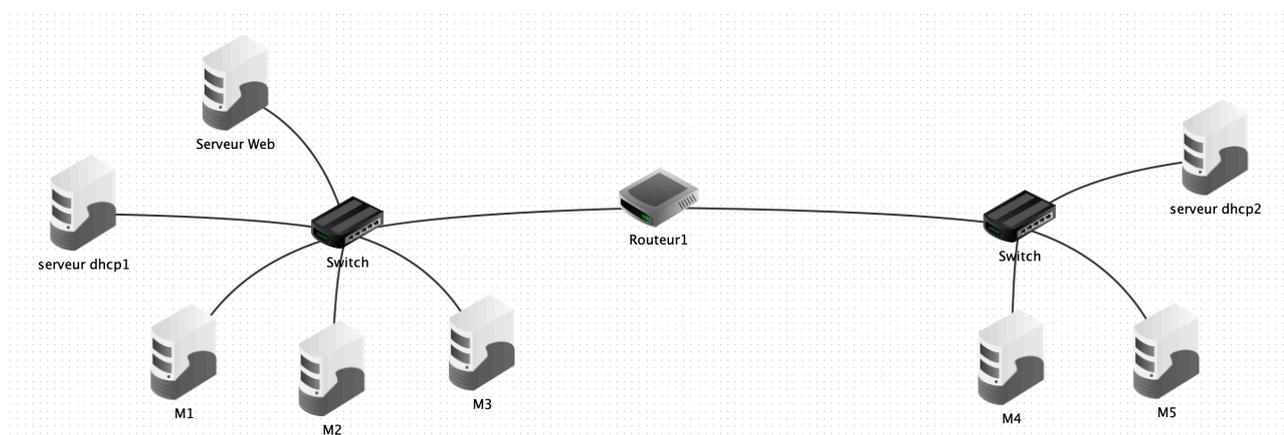
- Reprendre l'exercice de la partie 3 et ajouter un serveur DHCP à chaque sous-réseau.
- Configurer les serveurs DHCP et les ordinateurs de chaque sous-réseau pour pouvoir utiliser ces serveurs.
- Ajouter un nouvel ordinateur dans chaque sous réseau et le configurer (c'est maintenant immédiat)
- Une fois le travail fait pour les 2 sous-réseaux, passer en mode simulation et tester :
 - Les adresses IP doivent avoir changé et être attribuées automatiquement
 - Les machines des 2 réseaux doivent toujours communiquer entre-elles et entre les sous-réseaux (vérifier avec ping).

Sauvegardez votre travail...

5. Serveur Web et serveur DNS.

L'utilisation la plus visible d'Internet est la consultation de pages web. Nous allons voir les processus de base impliqués dans la communication entre un navigateur web installé sur une machine et un serveur web.

En repartant du travail précédent :



Ajouter une machine nommée "Serveur Web" dans le 1^{er} sous-réseau et configurer-la.

En mode simulation, **sur cette machine, installer un éditeur de texte et un serveur web.**



Lancer l'application Server web et démarrer le serveur web (virtuel) en cliquant sur le bouton Démarrer.

Ajouter un navigateur à l'une des machines du réseau (M1 par exemple) afin de consulter des pages web.



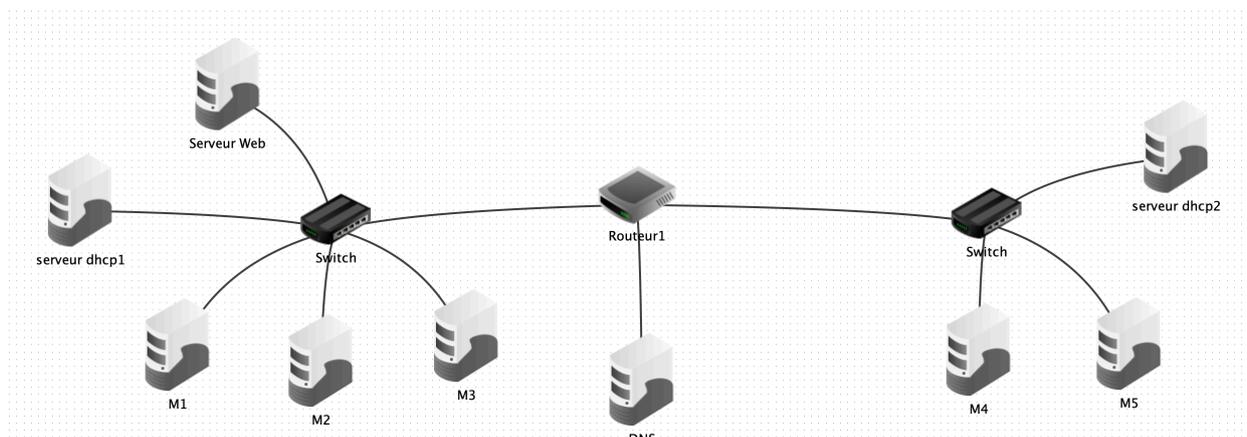
Lancer **Navigateur web** et saisir l'adresse IP du serveur web (192.168.1.201 dans mon cas). Vous pouvez observer le trafic sur le réseau et une page d'accueil qui s'ouvre :



Une connexion à un serveur web a bien été réalisée mais ce n'est pas ce qu'on fait habituellement pour naviguer sur le Web puisqu'on utilise normalement des URL (Uniform Resource Locator) et non des adresses IP.

La résolution entre l'URL et l'adresse IP correspondante est effectuée par un serveur de noms de domaine, ce service dénommé DNS (Domain Name System) permet de traduire les adresses IP (exemple "128.93.162.163") en adresse symbolique (exemple "nsi.renoir.free.fr") et réciproquement. Nous allons maintenant le créer et le configurer.

Ajouter un nouvel ordinateur qui va servir de **serveur DNS** avec l'adresse IP 192.168.3.1 et la passerelle 192.168.3.254.



Changer le nombre d'interfaces du routeur pour le passer à trois (Gérer les connexions, "+" en bas d'Interfaces locales)

Configurer la passerelle du serveur DNS (serveur lui-même et routeur) pour qu'il puisse communiquer avec les autres réseaux.

Pour permettre à tous les ordinateurs d'utiliser les services du serveur DNS, **nous devons ajouter l'adresse IP du serveur DNS à la configuration de chaque ordinateur (ou plus simple à chaque serveur DHCP).**

Passer en mode simulation et ajouter un Serveur DNS à la machine DNS. Il faut maintenant paramétrer et démarrer ce serveur DNS.

Choisir un nom de domaine (par exemple `www.snt2nde8.fr`) et indiquer l'adresse IP du serveur web (`192.168.1.201` dans mon cas).



Démarrer Activer la résolution récursive de domaine

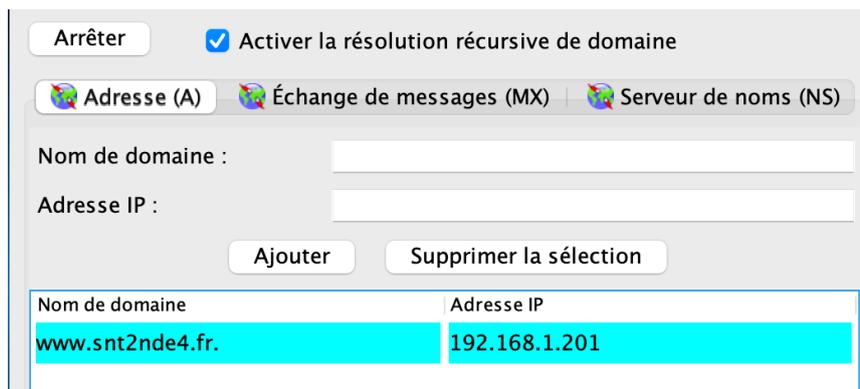
Adresse (A) Échange de messages (MX) Serveur de noms (NS)

Nom de domaine :

Adresse IP :

Ajouter Supprimer la sélection

Démarrer le serveur.



Arrêter Activer la résolution récursive de domaine

Adresse (A) Échange de messages (MX) Serveur de noms (NS)

Nom de domaine :

Adresse IP :

Ajouter Supprimer la sélection

Nom de domaine	Adresse IP
www.snt2nde4.fr.	192.168.1.201

Installer un serveur web sur une machine de chaque sous-réseau et vérifier que vous pouvez accéder à la page web dont l'url est `http://www.snt2nde8.fr`

Remarque : Vous pouvez changer la page web affichée par défaut et la remplacer par votre propre page html.

Pour cela :

- Lancer l'éditeur de texte installé sur le serveur Web
- Ouvrir la page d'accueil du site qui se nomme `index.html` et qui se trouve dans le répertoire racine / `webservice`
- Modifier les informations souhaitées.